



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

1. INFORMACIÓN DEL CURSO

Datos generales

Nombre de la asignatura: Tecnologías de la Información		Clave: I5093	NRC:67015
Nombre del profesor: JOSE GUADALUPE ALVARADO ORNELAS			
Tipo: CURSO – TALLER	Nivel de formación: LICENCIATURA	Academia:	
Area de formación: Básica Común Obligatoria	Obligatorio <input checked="" type="checkbox"/> Optativo <input type="checkbox"/>	Prerrequisitos: NINGUNO	
Horas: 40 Teoría; 40Práctica; 80 Totales			Créditos: 8
Instancias que aprobaron el programa: Propuesta elaborada por los miembros de la academia en la reunión del 10 de agosto 2021 Aprobada por el Presidente y Secretario de Academia y Jefe de Departamento.		Lugar y fecha de actualización o elaboración: Zapopan, Jalisco. Agosto 2021	
Perfil del profesor que imparte la materia: Perfil académico. Preferentemente egresados de carreras administrativas y/o tecnológicas con experiencia en el uso y aplicación de equipos de cómputo y dispositivos digitales, conocimiento del pasado, presente y tendencias de las tecnologías de la información, así como aplicaciones de uso general como la última versión de Office, Manejo de diferentes herramientas web para la creación de contenidos didácticos. Perfil profesional. Preferentemente profesional con experiencia en el uso de computadora personal y dispositivos digitales, habilidades para la enseñanza, dinámico y creativo, conocimiento básico del manejo de la plataforma Moodle. Con experiencia mínima de 2 años			

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo general

Al finalizar el curso el alumno tendrá conocimientos básicos de Tecnologías de la Información (TI), su conceptualización, estado del arte y tendencias. Será capaz de manejar las herramientas de: procesador de textos, hoja de cálculo, presentaciones y páginas web; a fin de aplicar estos conocimientos en la solución de problemas tanto en el ámbito personal como profesional.

Objetivos parciales (si los hay)

--

Contenido temático sintético

Unidad 1 Tecnologías de la Información
Unidad 2 Hoja de Cálculo
Unidad 3 Procesador de Textos
Unidad 4 Presentaciones

Estructura conceptual (asociación mediante formas del contenido de la unidad de aprendizaje)

1 1 UNIDAD 1 TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
1.1 1.1 Computación en perspectiva
1.1.1. Historia
1.1.1.1. Charles Babbage
1.1.1.1.1. Primera Computadora
1.1.1.2. Alan Turing
1.1.1.2.1. Máquina de Turing
1.1.1.3. Bill Gates y Steve Jobs (Microsoft y Apple)



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

- 1.1.1.4. Las 5 Generaciones de Computadoras
- 1.1.2. Conceptos Básicos
 - 1.1.2.1. Informática
 - 1.1.2.2. Algoritmo
 - 1.1.2.3. Bit
 - 1.1.2.4. Byte
 - 1.1.2.5. Carácter, ASCII
 - 1.1.2.6. Unidades de medición y equivalencias.
- 1.1.3. Hardware
 - 1.1.3.1. Unidades de Entrada
 - 1.1.3.2. Unidades de Salida
 - 1.1.3.3. Unidades de Almacenamiento
 - 1.1.3.4. Generalidades de los Microprocesadores
 - 1.1.3.5. RAM, Tarjeta Madre, Discos Duros, Unidad de Estado Sólido, Tarjetas de Video.
- 1.1.4. Software
 - 1.1.4.1. Software Propietario y Software de Libre Distribución
 - 1.1.4.1.1. Clasificación de Software
 - 1.1.4.1.1.1. Software de Aplicación
 - 1.1.4.1.1.2. Software de Programación
 - 1.1.4.1.1.3. Software de Sistema
 - 1.1.4.1.1.3.1. Nomenclatura de Versiones de Sistemas Operativos Mac OS, Windows, Android
 - 1.1.4.1.1.3.2. Distribuciones de Linux
 - 1.1.4.2. Interfaces de usuario (Diferencias entre Windows, Linux, MAC)
 - 1.1.4.2.1. HUD
- 1.2 1.2 Tecnologías de la Información
 - 1.2.1. Tecnologías Disruptivas
 - 1.2.1.1. Ejemplos (impresión, Máquina de vapor, Transistores y Semiconductores, iPhone, Libros digitales, Fotografía Digital, Realidad aumentada, entre otros)
 - 1.2.2. Impactos en la sociedad, organizaciones



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

1.2.3. Tendencias y Crecimiento

1.2.4. Cómputo en Nube (Cloud Computing)

1.2.4.1. Historia

1.2.4.2. Almacenamiento de datos en la Nube

1.2.4.3. Aplicaciones

1.2.4.4. Niebla

1.3 1.3 Redes digitales

1.3.1. ¿Qué es una Red?

1.3.1.1. Redes Digitales y Analógicas

1.3.1.2. Conceptos de Intranet, Extranet e Internet

1.3.1.3. Tipos de redes por su Alcance

1.3.2. ¿Qué son los protocolos de comunicación?

1.3.2.1. TCP, FTP, SMTP

1.3.2.2. Internet Protocol

1.3.2.2.1. Modelo IPv4, IPv6 y sus Diferencias

1.4 1.4 Internet

1.4.1. Historia

1.4.1.1. Línea de tiempo y ARPANET

1.4.1.2. Personajes Involucrados

1.4.2. Velocidades de Servicios de Internet y telefonía

1.4.3. Tendencias (Fibra óptica, 4G, Nuevas tecnologías)

1.5 1.5 Servicios en internet

1.5.1. World Wide Web

1.5.1.1. Historia

1.5.1.1.1. Proyecto Memex y su Creador

1.5.1.1.2. Proyecto Xanadú y su Creador

1.5.1.1.3. Tim Berners-Lee



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

1.5.1.2. HTML, URL, HTTP, DNS

1.5.2. Aplicaciones Económico-Administrativas

1.5.2.1. Servicios Financieros, Comercio en Línea, Paypal

1.5.3. Internet de las Cosas

1.5.3.1. Aplicaciones para Manejo Remoto de Dispositivos

1.5.3.2. Video en línea

1.5.3.3. Tipos de Streaming (spotify, netflix, etc)

1.5.3.4. Redes Sociales

2 2 UNIDAD 2 HOJAS DE CÁLCULO

2.1 2.1 Conceptos Básicos

2.1.1. Filas, Columnas, Celdas, Rangos

2.1.2. Nombrar Celdas y Rangos

2.1.2.1. Combinar celdas, Bordas, Relleno, Alineación, Encabezados.

2.2 2.2 Fórmulas y Funciones

2.2.1. Diferencias entre fórmulas y funciones

2.2.2. Errores en Fórmulas y Funciones

2.3 2.3 Referencias Absolutas, Relativas y Mixtas

2.4 2.4 Ordenamiento, Filtros

2.4.1. Ordenamiento Personalizado

2.4.2. Tipos de Filtros

2.5 2.5 Funciones Estadísticas Básicas

2.5.1. Contar

2.5.2. Contara

2.5.3. Contar.Si

2.5.4. Sumar.Si



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

2.6 2.6 BuscarV

2.7 2.7 Función SI

2.8 2.8 Funciones Anidadas

2.8.1. Si Anidado

2.8.2. BuscarV, Si y Funciones Estadísticas Anidadas

3 3 UNIDAD 3 PROCESADORES DE TEXTO

3.1 3.1 Edición y Formato de Documento

3.1.1. Estilos

3.1.1.1. Creación, Borrado y Edición de Estilos

3.1.1.2. Estilos para Párrafo y para Títulos

3.1.2. Saltos de Párrafo, Interlineado, Márgenes

3.1.3. Encabezados y Pie de página

3.1.3.1. Paginación

3.1.3.2. Encabezados Primera Página, Páginas pares e impares.

3.1.3.3. Saltos de Página y Saltos de Sección

3.1.3.4. Encabezados por Sección

3.2 3.2 Manejo de Imágenes

3.2.1. Insertar Imágenes

3.2.2. Ajustar Imágenes

3.2.3. Tipos de Imágenes (PNG, JPG) Transparencias.

3.2.4. Puntos de ajuste

3.2.5. Títulos de Imagen

3.2.6. Tabla de Ilustraciones

3.3 3.3 Estructura de Documentos

3.3.1. Tabla de Contenidos

3.3.2. Notas al pie y al final

3.3.3. Fuentes, Citas y Bibliografía

3.3.4. Citar y Colocar Bibliografía en Formato APA 6



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

4.4 UNIDAD 4 PRESENTACIONES

4.1 4.1 Generalidades de Presentaciones

4.1.1. Elementos de una Presentación Eficiente

4.1.1.1. Transiciones y Efectos

4.1.1.2. Colores combinación y contraste

4.1.1.3. Cantidad de Diapositivas (pantallas)

4.1.1.4. Tipos y Tamaños de Fuente

4.1.1.5. Carga de Texto e Imágenes, Cantidad de Párrafos

4.1.1.6. Encabezados y Pie de Página

4.1.1.7. Tipos de Imágenes (PNG, JPG)

4.1.1.8. Uso de Multimedia

4.1.2. Qué Hacer y No hacer en una Presentación

4.1.2.1. Vestimenta

4.1.2.2. Lenguaje Corporal

4.1.2.3. Uso de Muletillas

4.2 4.2 Herramientas Para Presentaciones

4.2.1. Prezi, Libre Office, Office Online, Emaze, Zoho.

Modalidades del proceso enseñanza aprendizaje

PRESENCIAL ENRIQUECIDA

Competencia(s) que el alumno deberá adquirir

Relación con el perfil de egreso

Campo de aplicación profesional de los conocimientos promovidos en la Unidad

Modalidad de evaluación y factores de ponderación

Tareas a través de Moodle 30%
Prácticas en laboratorio 20%
Exámenes o evaluaciones parciales 30%
Evaluación final 10%
Participación y comportamiento en clase 10%

3. BIBLIOGRAFÍA

a) Básica:

Libros / Revistas Libro: Introduction to information technology
Turban, E.; Rainer, R.; Potter (2007) John Wiley and Sons No. Ed 5a. edición



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DEPARTAMENTO DE CONTADURIA
PROGRAMA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

ISBN: 9780471661368 / 047166136

Libro: Tecnologías de la Información
Vasconcelos Santillán, Jorge (2017) Grupo Editorial Patria No. Ed 2da

ISBN: 978-6077442165

Libro: Tecnologías de la Información: Un enfoque interdisciplinario
Gutiérrez González, Ángel (2016) Alfaomega No. Ed 1ra.

ISBN: 978-6076226568

Libro: Office 2016 Paso a Paso
Peña Pérez, Rosario; Cuartet (2016) Alfaomega No. Ed 1ra

ISBN: 978-6076225868

Libro: Redes de datos. Teoría y práctica
Hernández Rueda, Karen, Ramos (2020) Trauco No. Ed 2da

ISBN: 978-607-8677-38-2

b) Complementaria, y

Curso en línea para modalidad B-Learning: Curso Moodle TI
Descripción: <http://moods.cucea.udg.mx>

c) Materiales de apoyo académico