

**1. INFORMACIÓN DEL CURSO:**

<b>Nombre:</b> Laboratorio de suelos II	<b>Número de créditos:</b> 4	<b>Clave:</b> IC595	
<b>Departamento:</b> Ingeniería Civil y Topografía	<b>Horas teoría:</b> 0	<b>Horas práctica:</b> 60	<b>Total de horas por cada semestre:</b> 60
<b>Tipo:</b> TALLER	<b>Prerrequisitos:</b> SIMULTÁNEO O POSTERIOR A MECÁNICA DE SUELOS II	<b>Nivel:</b> Formación Básica Particular Obligatoria Se recomienda 6to Semestre	

**2. DESCRIPCIÓN****Objetivo General:**

El alumno analizará y obtendrá el criterio para prescribir la realización de pruebas en función del tipo de suelo. Tendrá la capacidad para la interpretación de los resultados de las pruebas realizadas y establecerá criterios para el desarrollo del diseño de las estructuras civiles en las vías terrestres

**Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)**

- 1 Compactación
- 2 PVSM Proctor Estándar
- 3 PVSM Proctor Modificada (3 y 5 capas)
- 4 PVSM Porter
- 5 VRS (Valor relativo de soporte)
- 6 PVSM por diferentes métodos
- 7 Prueba de cortante
- 8 Consolidación
- 9 Prueba de penetración estándar

**Modalidades de enseñanza aprendizaje**

Trabajo en el laboratorio

**Modalidad de evaluación**

Reporte de practicas 30 puntos  
Examen escrito 40 puntos  
Tareas , ejercicios en práctica y trabajo especial 30 puntos

**Competencia a desarrollar**

La tolerancia, el respeto, análisis y síntesis de los conceptos de la mecánica de suelos aplicados a una práctica cotidiana

**Campo de aplicación profesional**

Analizará los suelos y sus propiedades de resistencia en base a las pruebas correspondientes

**3. BIBLIOGRAFÍA.**

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente
Manual para efectuar pruebas en suelos	SCT	SCT	1990
Manual del laboratorio de suelos en Ingeniería Civil	Joseph E. Bowles	Mc Graw Hill	1980
Estructuración de vías terrestres	Olivera Bustamante	CECSA	2008
La ingeniería de suelos en las vías terrestres tomo 2	Rico Rodríguez y Hermilo del Castillo	Limusa	1990