Diseño de sistemas de gestión del conocimiento

Área de Formación: Básica Común	**Créditos: 10**

Competencias Generales:
studiante diseña sistemas de gestión del conocimiento que implican la recuperación, sistematización y almacenamiento de cimientos viables de compartirse y reutilizarse orientados a generar ventajas competitivas a partir de la innovación.

	Objetivos	**Contenido**
Unidad 1. Modelos de gestión del conocimiento	Seleccionar el modelo de gestión del conocimiento apropiado de acuerdo a las características particulares de una organización	1.1 Modelos de gestión del conocimiento 1.2 Gestión del conocimiento para la mediana y pequeña empresa 1.3 Prácticas de valor y mejores prácticas 1.4 Evaluación de proyectos de gestión del conocimiento
Unidad 2. Transferencia de conocimiento y creación de valor	Definir el método apropiado para almacenar y transferir el conocimiento de una organización.	2.1. Tecnologías aplicadas a la gestión del conocimiento 2.1.1. Comportamiento informativo 2.1.2. Depósitos de información y conocimiento 2.2. Propiedad intelectual como factor de crecimiento económico 2.2.1. Propiedad industrial 2.2.2. Derechos de autor

Unidad 3. Innovación en la organización	Identificar la innovación que se gesta en la organización con objeto de aumentar su ciclo de crecimiento y expansión.	3.1. Conceptos y premisas de la innovación 3.1.1. Innovación incremental 3.1. 2. Innovación radical 3.1.3. Innovación vs invención 3.2. El i+D para el sector privado 3.3. Oportunidades a partir de la innovación y el conocimiento 3.3.1. Megatendencias sociales y tecnológicas
Producto integrador. Sistema de gestión del conocimiento para la organización sede	Diseñar un sistema de gestión del conocimiento para una organización.	