



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

DIVISIÓN DE INGENIERÍAS

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS EXACTAS

1-Información del curso:

Nombre: Diseño asistido por Computadora	Número de créditos: 3	Clave: IC580	
Departamento: Ciencias exactas	Horas teoría: 0	Horas Práctica: 40	Total, de horas por cada semestre: 40
Tipo: Taller	Prerrequisitos:	Nivel: Formación básica común Se recomienda en el 1º semestre.	

2-Descripción objetivo general:

El alumno será capaz de representar en forma gráfica los diferentes elementos estructurales, en modelos de dos dimensiones, cortes plantas Isométricos y detalles, Con la simbología propia del ingeniero civil en sus diferentes ámbitos. Aplicando los conceptos básicos del dibujo de ingeniería y el especializarse, además del aprendizaje en el manejo del dibujo por computadora CAD.

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual).

1. Modelos dimensionales.
2. Conceptos generales del dibujo en general en su explicación y exemplificación en el Manejo de equipo y materiales de dibujo tradicional.
3. El delineado.
4. La proyección y sus proyecciones.
5. Cortes.
6. Plantas.
7. Secciones e isométricos.
8. Abatimientos.
9. Antropometría (escala humana).
10. Escalas e mobiliarios (salas comedores baños etc.) Y ambientación (autos, arboles, plantas).
11. Introducción al dibujo por computadora.
12. Modelos en 2 dimensiones asistido por computadora.
13. Proyecciones asistidas por computadora.
14. Isometría asistida por computadora.
15. Conocer y elaborar Proyectos de Ingeniería civil (casas, fraccionamientos, curvas de nivel, naves industriales, edificios, presas, urbanización de fraccionamientos, agua potable y alcantarillado, vías terrestres etc.).

Modalidades de enseñanza aprendizaje.

- Exposición oral.
- Manejo del dibujo por computadoras.
- Tareas.
- Trabajos de investigación. Etc.



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

DIVISIÓN DE INGENIERÍAS

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS EXACTAS

Modalidad de evaluación.

- Revisión de trabajos.10%
- Evaluación final.55%
- Revisión de trabajos realizados por alumnos.5%
- Álbum de dibujo en eléctrico. 15%
- Álbum de dibujo en forma a manual. 15%

Competencia a desarrollar.

El alumno conocerá, aplicara, analizara, sintetizara y evaluara la representación diversas figuras desde diferentes perspectivas, en 2 dimensiones, aprenderá y comprenderá lo que es el dibujo de ingeniería y el especializante, lo aplicara en los trabajos a desarrollar en dibujo por computadora, con puntualidad y en la forma requerida.

Campo de aplicación profesional.

el alumno aprenderá el manejo de las simbologías representativas, de los diversos proyectos que competen a la ingeniería civil en sus campos de acción.

3-Bibliografía.

Enlistar la bibliografía básica, complementaria, y demás materiales de apoyo académico aconsejable; (material audiovisual, sitios de internet, etc.)

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente
Apuntes de Autodesk	Autodesk	Autodesk	2011
Cuaderno de apuntes de análisis gráfico, análisis tridimensional	Arenas G. Alfredo	UNAM	1999
Fundamentos de dibujo en la ingeniería	Luzadder J.Warren y Duff M. Jon	Prentice Hall Hispanoamericana	1994
AUTOCAD 2010	Dix Mark	Prentice Hall	2004
Apuntes de dibujo	Aguilar C. Arturo	UNAM	1986
Apuntes de dibujo	Ing. Carlos Larios Gallo	S/E	2009

Sitio de Internet

Students-autodesk.com	Autodesks	Guías de aprendizaje, tutorías, programas etc.
-----------------------	-----------	--

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.