

**CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS  
DIVISIÓN DE ESTUDIOS EN FORMACIONES SOCIALES  
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS SOCIALES Y DE LA CULTURA  
CARRERA DE ABOGADO**





UNIDAD DE APRENDIZAJE POR COMPETENCIAS

**COMPUTACIÓN**

**NOMBRE DEL PROFESOR:** MTRA. CLAUDIAS ISLAS TORRES

**ACADEMIA: SISTEMAS COMPUTACIONALES**

  
**Mtra. Claudia Islas Torres**  
Presidente de la Academia de Sistemas  
Computacionales

  
**Mtro. Pablo Guillermo Padilla Barragán**  
Jefe del Departamento  
Nombre y firma

**Programas de Estudio por Competencias  
Formato Base**

**1. IDENTIFICACIÓN DEL CURSO**

Centro Universitario

**CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS**

Departamento:

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS SOCIALES Y DE LA CULTURA**

Academia:

**SISTEMAS COMPUTACIONALES**

Nombre de la unidad de aprendizaje

**COMPUTACIÓN**

Clave de la materia:	Horas de teoría:	Horas de práctica:	Total de Horas:	Valor en créditos:
<b>D1172</b>	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>60</b>	<b>6</b>

Tipo de curso:	Nivel en que se ubica:	Carrera	Prerrequisitos:
XC = curso <input type="radio"/> CL = curso laboratorio <input type="radio"/> L = laboratorio <input type="radio"/> P = práctica <input type="radio"/> T = taller <input type="radio"/> <b>CT = curso – taller</b> <input type="radio"/> N = clínica <input type="radio"/> M = módulo <input type="radio"/> S = seminario	<input type="radio"/> Técnico <input type="radio"/> Técnico Superior <input checked="" type="radio"/> <b>Licenciatura</b> <input type="radio"/> Especialidad <input type="radio"/> Maestría <input type="radio"/> Doctorado	<input type="radio"/> Cirujano Dentista <input type="radio"/> Cultura Física y Deportes <input type="radio"/> Enfermería <input type="radio"/> Medicina <input type="radio"/> Nutrición <input type="radio"/> Técnico Superior en Enfermería <input checked="" type="radio"/> <b>Abogado</b>	<b>NINGUNO</b>

Área de formación

**OPTATIVA ABIERTA**

Elaborado por:

**MTRA. CLAUDIA ISLAS TORRES**

Fecha de elaboración:

**3 DE NOVIEMBRE DE 2009**

Fecha de última actualización

**3 DE NOVIEMBRE DE 2009**

Actualizado por:

## 2. PRESENTACIÓN

Los contenidos que se presentan en la asignatura de computación contribuirán a que el alumno, conozca de forma básica los componentes de una computadora, distintos software de aplicación y el uso de herramientas de internet que lo guiarán sobre la utilización y beneficios que pueden representar para él a lo largo de su carrera.

## 3. UNIDAD DE COMPETENCIA

Desarrollar habilidades y aptitudes en el manejo de software y hardware que les permitan a los alumnos utilizar de manera adecuada una computadora, con el fin de manipular sus elementos en beneficio de su aprendizaje.

## 4. SABERES

<b>Saberes Prácticos</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Administrar archivos y carpetas en ambiente windows.</li><li>2. Crear documentos de texto estructurados correctamente.</li><li>3. Elaborar hojas de cálculo y presentaciones gráficas.</li><li>4. Buscar información en Internet y hacer uso de sus herramientas mediáticas.</li><li>5. Uso de correo electrónico.</li></ol>
<b>Saberes teóricos</b>	Conocer los fundamentos teóricos que ayuden al alumno a identificar las diferencias entre los distintos componentes hardware y aplicaciones software.
<b>Saberes formativos</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Fomentar el uso de tecnologías como medios facilitadores del aprendizaje.</li><li>2. Incentivar el trabajo colaborativo y la comunicación mediada por tecnologías.</li></ol>

## 5. CONTENIDO TEÓRICO PRÁCTICO (Temas y subtemas)

- I. Introducción a la informática.  
Conceptos básicos de la informática  
Fundamentos de la PC
  - 1.1 Sistema Operativo (enunciativo)
- II. Procesadores de texto (Microsoft Word)
  - 2.1 Microsoft Office
  - 2.2 Fundamentos de Word
  - 2.3 Insertar
  - 2.4 Organización de texto mediante tablas, columnas y listas
  - 2.5 Referencias
  - 2.6 Correspondencia
  - 2.7 Revisión de documentos en Word
- III. Hoja electrónica de cálculo (Microsoft Excel)

3.1	Fundamentos de Excel.
3.2	Edición avanzada de una hoja de calculo
3.3	Técnicas de Formatos
3.4	Organización de libros
3.5	Procesamiento de números mediante fórmulas y funciones
3.6	Creación de gráficas de datos
IV. Procesador grafico (Microsoft PowerPoint)	
4.1	Fundamentos de PowerPoint.
4.2	Formato avanzado de presentación
4.3	Adición de efectos especiales e hipervínculos
V. Otras aplicaciones	

## 6. ACCIONES

El alumno debe llevar a cabo las prácticas correspondientes a cada una de las aplicaciones consideradas como parte del contenido de la asignatura, esto le permitirá dominar y utilizar las herramientas adecuadas para realizar trabajos de calidad.

## ELEMENTOS PARA LA EVALUACIÓN

7. Evidencias de aprendizaje	8. Criterios de desempeño	9. Campo de aplicación
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exámenes teórico prácticos en plataforma</li> <li>• Trabajos de investigación,</li> <li>• Prácticas parciales</li> <li>• Trabajo final integrador</li> </ul>	Las practicas y ejercicios que se desarrollen, deberán cumplir con especificaciones de forma y fondo indicadas por el profesor.	Las habilidades y competencias adquiridas en esta unidad de competencia serán aplicables para cualquier situación en la que los alumnos tengan que hacer uso de herramientas computacionales.

## 10. CALIFICACIÓN

✓ 1 examen departamental (Si existiera el Caso)	20
✓ Tareas	20
✓ Prácticas y participación	40
✓ Exámenes parciales	20

## 11. ACREDITACIÓN

Cumplir con el 80% mínimo de asistencia.  
 Cumplir y entregar en tiempo y forma con las prácticas e investigaciones.  
 Obtener calificación aprobatoria de 60.

## **12. BIBLIOGRAFÍA**

### **BIBLIOGRAFÍA BÁSICA**

INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

Autor: Jaime Peña Tresancos / Maria Carmen Vidal Fernández

Edit.: Mc Graw Hill 2004

INFORMÁTICA PASO A PASO (2da EDICIÓN)

Autor: Gonzalo Ferreyra Cortés

Edit.: Alfaomega 2006

INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN (Sexta edición)

Autor. Peter Norton

Edit: Mc Graw Hill 2006

MICROSOFT WINDOWS VISTA SERIE LIBRO VISUAL

Autor: Harry Phillips

Edit: Centage Learning 2009

MICROSOFT OFFICE 2007, WINDOWS VISTA

Autor: David W. Beskeen

Edit: Centage Learning 2009

OFFICE 2007 PASO A PASO

Autor: Ferreyra Cortés, Gonzalo

Edit: Alfaomega 2008.

### **BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA**

CONCEPTOS DE INFORMÁTICA

Autor: Alberto Prieto Espinosa / Beatriz Prieto Campos

Edit. Mc Graw Hill 2005

CONCEPTOS DE COMPUTACIÓN (Sexta Edición)

Autor: Jane Jamrich Parsons / Dan Oja

Edit. Thomson 2004

MICROSOFT OFFICE EXCEL 2007

Autor: Guy Hart Davis

Edit. Mc Graw Hill 2007

MICROSOFT WINDOWS XP HOME EDITION

Autor: Robert Cowart / Brian Knittel

Edit. Prentice Hall 2002

MICROSOFT OFFICE XP

Autor: Beskeen / Dufly / Friendrichsen / Reding

Edit. Thomson 2004