

Programa de estudios por competencias Arquitectura de computadoras

1. Identificación del curso

		Unidad de ap	rendizaje:		Departamento de adscripción:				
Ingeniería en Computación		Arquitectura de	Arquitectura de computadoras Estudios Organizacionales		;				
Academia:		Programa ela	borado por:		Modificado por: Fecha elaboración		a elaboración /		
Sistemas digitales e información		Ulises Dávalos	Ulises Dávalos Guzmán, Cesar Eduardo		Fernando Cornejo Gutiérrez		modificación		
		Aceves Aldrete	Aceves Aldrete		Miguel Angel Sanabria Valdez		Agosto de 2015		
Clave de la asignatura:	Horas teóricas:	Horas prácticas:	Total de Horas:	Crédito	os:	Tipo de materia	Área do formació		Modalidad:
17023	51	17	68	8		Curso	Básica Com	ún	Presencial
Conocimientos previos:		Unidad de ap	rendizaje precedent	te:	Unidad de aprendizaje subsecuente:				
Noción sobre conceptos básicos de Hardware.		No aplica		Traductor de lenguajes I					

2. Presentación

La asignatura de Arquitectura de computadoras está orientada a fortalecer el perfil de egreso del ingeniero en computación al identificar de manera precisa los componentes de un equipo de cómputo, conocer los métodos que utiliza una computadora para procesar y almacenar información mediante esquematizaciones y casos prácticos.

3. Competencia general (Unidad de competencia)

Maneja los conceptos que se aplican en los equipos de cómputo de acuerdo a su tecnología, arquitectura, velocidad de procesamiento y capacidad de almacenamiento de la información; distingue claramente entre lo que es arquitectura y organización de una computadora, conoce la evolución constante de la arquitectura hasta llegar a los sistemas virtualizados y la infraestructura que los conforma.



CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

4. Elementos de competencia

a) Identifica las partes de la arquitectura de ur	na computadora de acuerdo a su organización así com	o conoce concentos importantes sobre la		
a) Identifica las partes de la arquitectura de una computadora de acuerdo a su organización así como conoce conceptos importantes sobre la arquitectura de computadoras y su aplicación en el mundo profesional.				
Requisitos				
Cognitivos: (Contenidos).	Procedimentales:	Actitudinales:		
Conoce, analiza y reflexiona sobre conceptos de:	Aplica procedimientos de investigación,	Muestra interés y disponibilidad al realizar sus		
 Arquitectura y organización. 	comprensión y análisis que le permitan abstraer	actividades, expresa sus ideas, respeta la opinión		
 Clasificación de equipos de cómputo por 	puntos e ideas principales de los conceptos y	de los demás.		
jerarquía y tipo de arquitectura.	explicar la diferencia entre cada uno de ellos	Presenta disposición para trabajar de forma		
 Componentes de un equipo de cómputo. 	dentro de la arquitectura de computadoras.	colaborativa con sus compañeros.		
 Funciones del equipo de cómputo. 				
 Dispositivos de Entrada/Salida. 				
Estrategias didácticas:	Recursos requeridos:	Sesiones estimadas:		
Exposición por parte del profesor.	Cuaderno, software para diagramación,	6		
Investigación de conceptos sobre los temas	videoproyector, computadora, plataforma Moodle.			
introdugación de conceptos cobre los terrido	,,,, p, p, p			
abordados.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
abordados. Análisis y organización de información recopilada.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
abordados.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
abordados. Análisis y organización de información recopilada.	Evidencias:	Producto esperado:		
abordados. Análisis y organización de información recopilada. Estrategias para motivar el trabajo en equipo. Criterios de desempeño: Presentar trabajos de investigación con	Evidencias: Trabajos de investigación, portafolio de evidencias	Organizadores de información (esquemas,		
abordados. Análisis y organización de información recopilada. Estrategias para motivar el trabajo en equipo. Criterios de desempeño: Presentar trabajos de investigación con información clara y concisa.	Evidencias:	·		
abordados. Análisis y organización de información recopilada. Estrategias para motivar el trabajo en equipo. Criterios de desempeño: Presentar trabajos de investigación con	Evidencias: Trabajos de investigación, portafolio de evidencias	Organizadores de información (esquemas,		
abordados. Análisis y organización de información recopilada. Estrategias para motivar el trabajo en equipo. Criterios de desempeño: Presentar trabajos de investigación con información clara y concisa.	Evidencias: Trabajos de investigación, portafolio de evidencias	Organizadores de información (esquemas,		

b) Describe e identifica los mecanismos neces procesamiento y las partes que lo conforma	sarios para la interconexión de los componentes media an.	ante buses y los utilizados para llevar a cabo el	
Requisitos			
Cognitivos: (Contenidos).	Procedimentales:	Actitudinales:	
Describe y comprende términos sobre:	Desarrolla capacidades de análisis para describir	Muestra interés y disponibilidad al realizar sus	
 Comunicación y Procesamiento. 	la comunicación entre componentes de una	actividades, expresa sus ideas, respeta la opinión	
La CPU y sus componentes (ALU, CU,	computadora.	de los demás.	



CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Registros). Los componentes de la tarjeta madre. Las funciones del Chipset. BIOS Características y tipos de Buses Interfaz de transferencia de datos (SCSI / SAS / S-ATA / IDE / PCI / USB / Firewire)	Comprende los procedimientos que desarrollan las piezas de la tarjeta madre. Expresa mediante una representación gráfica el funcionamiento de las interfaces de transferencia de datos.	Presenta disposición para trabajar de forma colaborativa con sus compañeros.
Estrategias didácticas:	Recursos requeridos:	Sesiones estimadas:
Exposición por parte de los alumnos y del profesor. Investigación de conceptos sobre los temas abordados.	Cuaderno, software para diagramación, video proyector, computadora, plataforma Moodle, textos científicos o bibliografía.	10
Análisis y organización de información recopilada. Estrategias para motivar el trabajo en equipo.	olontinoso o bibliograna.	
Criterios de desempeño:	Evidencias:	Producto esperado:
Presentar trabajos de investigación con información clara y concisa. Argumenta sus conocimientos e ideas sobre la materia. Colaboración en actividades grupales. Dominio de información expuesta por el alumno.	Trabajos y reportes de investigación, portafolio de evidencias en plataforma Moodle, apuntes en cuaderno.	Organizadores de información (esquemas, diagramas, reportes), material gráfico para exposición.

c) Diferencia entre cada uno de los tipos de memorias existentes en una computadora y la manera en la que la información se almacena en cada uno de ellos, además comprende técnicas para mejorar el rendimiento del almacenamiento masivo.				
	Requisitos			
Cognitivos: (Contenidos).	Procedimentales:	Actitudinales:		
Comprende, identifica y enumera cada tipo de almacenamiento así como:	Demuestra capacidades para identificar y diferenciar las características de cada tipo de almacenamiento. Comprende el procedimiento que se realiza para la construcción de un RAID.	Muestra interés y disponibilidad al realizar sus actividades, expresa sus ideas, respeta la opinión de los demás. Presenta disposición para trabajar de forma colaborativa con sus compañeros.		



CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Niveles).		
Estrategias didácticas:	Recursos requeridos:	Sesiones estimadas:
Exposición por parte del profesor. Investigación de conceptos sobre los temas abordados. Análisis y organización de información recopilada. Estrategias para motivar el trabajo en equipo.	Cuaderno, software para diagramación, video proyector, computadora, plataforma Moodle, textos científicos o bibliografía.	10
Criterios de desempeño:	Evidencias:	Producto esperado:
Presentar trabajos de investigación con información clara y concisa. Argumenta sus conocimientos e ideas sobre la materia. Colaboración en actividades grupales.	Trabajos de investigación, portafolio de evidencias en plataforma Moodle, apuntes en cuaderno.	Organizadores de información (esquemas, diagramas, reportes).

,	ogías para realizar pruebas de hardware en la resolucio os en "Cloud Computing" y la infraestructura que este c	·	
Requisitos			
Cognitivos: (Contenidos).	Procedimentales:	Actitudinales:	
 Comprende, reflexiona y aplica conceptos de: Pruebas de Hardware (CPU, RAM, Almacenamiento secundario, Tarjeta de Video). Cloud Computing (Características, Servicios, Infraestructura). Virtualización (Propósito, Requerimientos, Hypervisor). 	Habilidad para desarrollar las pruebas de hardware en consola conforme a las técnicas obtenidas conceptualmente. Aplica procedimientos de investigación, comprensión y análisis que le permitan abstraer puntos e ideas principales de los conceptos y explicar las características de "La Nube" y su infraestructura.	Muestra interés y disponibilidad al realizar sus actividades, expresa sus ideas, respeta la opinión de los demás. Comparte experiencias obtenidas que se relacionan con los conceptos analizados.	
Estrategias didácticas:	Recursos requeridos:	Sesiones estimadas:	
Explicación y solución de problemas en clase. Aplicación en casos ficticios o reales. Exposición por parte del profesor. Investigación de conceptos sobre los temas abordados. Análisis y organización de información recopilada.	Cuaderno, software para diagramación, video proyector, computadora, plataforma Moodle, textos científicos o bibliografía.	12	



CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Criterios de desempeño:	Evidencias:	Producto esperado:
Presentar trabajos de investigación con	Trabajos de investigación, portafolio de evidencias	Organizadores de información (esquemas,
información clara y concisa.	en plataforma Moodle, apuntes en cuaderno.	diagramas, reportes).
Argumenta sus conocimientos e ideas sobre la		
materia.		

e) Evaluación y acreditación

Área de conocimiento:

- a) Examen departamental 20%
- b) Exámenes parciales 30%
- c) Tareas / Actividades de investigación 30%

Área de habilidades y destrezas:

a) Resolución de casos prácticos 10%

Área de actitud:

a) Participación 10%



5. Bibliografía

Básica

- I. Quiroga, Patricia (2010). Arquitectura de computadoras. México. Alfa Omega.
- II. Beltrán Pardo, Marta (2010). Diseño y evaluación de arquitecturas de computadoras. España. Pearson.
- III. William Stallings, (2006). Organización y Arquitectura de computadores. Madrid. Prentice Hall.

Complementaria

- I. Durán Rodríguez, Luis (2007). El gran libro del PC interno. México. Alfa Omega.
- II. Martín Martín-Pozuelo, José María (2007). Instalación y mantenimiento de equipos y sistemas informáticos. México. Alfa Omega.

6. Perfil docente

El docente de esta materia deberá ser un profesionista con formación en las áreas de la hardware y comunicaciones; capaz de motivar a la investigación y creación de conocimiento, con habilidades para transmitir sus conocimientos y enseñar de forma interactiva propiciando en los alumnos el auto-aprendizaje.

Dr. Juan Jorge Rodríguez Bautista	Dra. Claudia Islas Torres
Jefe del departamento	Presidente de Academia