



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

DIVISIÓN DE CIENCIAS BIOLÓGICAS Y DE LA SALUD

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS MÉDICAS

Formato F6 para Unidades de Aprendizaje

## PROGRAMA DE ESTUDIOS POR COMPETENCIAS

### IDENTIFICACIÓN DEL CURSO

**Centro Universitario**

Centro Universitario de la Costa

**Departamento**

Ciencias Médicas

**Academia:**

Cultura física y deporte

**Unidad de Aprendizaje**

Aprendizaje y control motor

Clave de la materia:	Horas de teoría:	Horas de práctica:	Total de horas:	Valor en créditos:
I8741	20	12	32	4

Tipo de curso:	Nivel en que se ubica:	Programa educativo	Prerrequisitos:
CT = Curso - Taller	Licenciatura	Cultura física y deportes	No aplica

**Área de formación:**

Optativa Abierta

**Elaborado y actualizado por:**

Fecha de elaboración: 11/01/2017	Fecha de última evaluación y actualización aprobada por la Academia: Agosto 2020
Nombres de los profesores participantes: Jorge López Haro	Actualización Mtro. Jorge López Haro  Nombres de los profesores participantes en la evaluación: Mtro. Lino Francisco Jacobo Gómez Chávez, Lic. Ignacio García Dueñas, Lic. Raquel García Pereda, Lic. Quiané González Díaz, Mtro. Jorge López Haro, Mtra. Guadalupe María Gómez Basulto, Mtra. Paola Cortés Almanzar, Lic. Adrián Ricardo Pelayo Zavalza Lic. Gerardo Daniel Rodríguez Pintor

**Aporte al perfil del egreso - COMPETENCIA (S) DEL PERFIL DE EGRESO**

Emplea de manera integrada los conocimientos de la pedagogía y la didáctica de los diferentes grupos de deportes, en los procesos de iniciación y formación deportiva.

Pone en práctica de manera reflexiva y a partir de sólidos conocimientos científicos, pedagógicos y didácticos, los programas oficiales de educación física.

**2. PRESENTACIÓN.**

La presente unidad curricular optativa abierta sobre el conocimiento del "aprendizaje y control motor", forma parte del bloque básico particular obligatorio, y parte desde las perspectivas pedagógica y didáctica del proceso enseñanza aprendizaje del movimiento; y tiene como finalidad, aportar a los estudiantes, los elementos científicos básicos en se motivan las diferentes supuestos teóricos para el aprendizaje y control motor en el ser humano.



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

DIVISIÓN DE CIENCIAS BIOLÓGICAS Y DE LA SALUD

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS MÉDICAS

## 3. UNIDAD DE COMPETENCIA

Integra los conocimientos sobre los modelos, los mecanismos, los procesos, las condiciones y las del aprendizaje motor en la educación física y el deporte.

## 4. ATRIBUTOS Y SABERES

<b>Saberes Prácticos (Saber hacer)</b>	Diseña una unidad de aprendizaje en la que utilice distintas formas de organización de la práctica para el aprendizaje de un conjunto de tareas motrices. En la unidad, se reflejarán las siguientes saberes prácticos: <ul style="list-style-type: none"><li>- Justifica la utilidad y pertinencia de la unidad</li><li>- Establece el contexto de práctica.</li><li>- Selecciona el tipo de tarea o conjunto de tareas aprender por el alumno o deportista.</li><li>- Argumenta los tipos de organización de la práctica seleccionados.</li><li>- Establece recomendaciones metodológicas.</li></ul> Propone criterios, procedimientos e instrumentos de evaluación de la unidad.
<b>Saberes Teóricos (Saber pensar)</b>	Reconoce los conceptos fundamentales del aprendizaje y control motor. Identifica las fase y las variables en el proceso de aprendizaje motor Distingue y analiza los Modelos explicativos del aprendizaje y el control motor. Comprende los Procesos comportamentales de los alumnos/deportistas en el aprendizaje motor. Comprende las relaciones entre el Aprendizaje motor, el desarrollo motor y el control motor Caracteriza el aprendizaje de las habilidades y destrezas motrices en la Educación Física y el Deporte. Comprende los tipos de organización efectiva de práctica para el aprendizaje motor.
<b>Saberes Formativos (Saber ser)</b>	Trabaja en equipo. Muestra iniciativa, espíritu de búsqueda y perseverancia en la solución de las tareas académicas. Elabora sus trabajos escolares con criterios de calidad.

## 5. CONTENIDO TEÓRICO PRÁCTICO (temas y subtemas)

- 1.- Modelos de comportamiento motor y el papel de la información
- 2.- Clasificaciones y análisis de las características de las habilidades y tareas motrices
- 3.- Neurofisiología del movimiento, procesos efectores y variabilidad motora
- 4.- Recepción de la información: Sensación y percepción
- 5.- El programa motor y la memoria motora
- 6.- Atención, Automatización y actividad motora.

## 6. MODALIDADES DEL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

Modalidad	Actividad
<b>6.1 Clases teóricas</b>	Clase magistral por parte del profesor y de los alumnos
<b>6.2 Seminarios</b>	
<b>6.3 Talleres</b>	
<b>6.4 Clases prácticas</b>	Aplicaciones prácticas de la teoría
<b>6.5 Tutorías</b>	
<b>6.6 Prácticas externas al Centro Universitario</b>	
<b>6.7 Actividades no presenciales: Conferencias</b>	
<b>6.8 Actividades no presenciales: Estudio y trabajo en grupo</b>	Realización de trabajos grupales propuestos por el profesor
<b>6.9 Actividades no presenciales: Estudio y trabajo autodirigido del alumno</b>	

7 EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE

8 CRITERIOS DE DESEMPEÑO

9 CAMPO DE APLICACIÓN



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

## CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

### DIVISIÓN DE CIENCIAS BIOLÓGICAS Y DE LA SALUD

#### DEPARTAMENTO DE CIENCIAS MÉDICAS

<b>Exposición</b> Prueba de aptitud tipo test Prácticas	<b>Exposición:</b> En grupos exposición de un tema, la exposición será de forma dinámica con aplicaciones prácticas.  <b>Prueba de aptitud tipo test:</b> El grupo realizará una prueba de aptitud en línea en google classroom tipo test con respuestas múltiples  <b>Prácticas:</b> Los alumnos realizarán un trabajo práctico de manera individual sobre los temas propuestos en clase.	<b>En los escenarios y contextos diversos del ejercicio profesional de la cultura física y el deporte.</b>
---	--	--

## 10. EVALUACIÓN (CON ENFOQUE EN COMPETENCIAS)

Los alumnos serán evaluados mediante exposición y su respectiva ficha de exposición dirigida a los compañeros, las prácticas y las tareas

## 11. ACREDITACIÓN

Asistir por lo menos al 80% de las clases para acreditación en periodo ordinario y Asistir por lo menos al 65% de las clases para acreditación en periodo extraordinario.

## 12. CALIFICACIÓN

Exposición – 30%  
Prueba de aptitud tipo test – 30%  
Prácticas – 40%

## 13. BIBLIOGRAFÍA

### BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

GRANDA, J. y ALEMANY, I. (2002) Manual de aprendizaje y desarrollo motor una perspectiva educativa, Paidós, Madrid.  
RUIZ PÉREZ LUIS MIGUEL (Coord.) (2001) Desarrollo, comportamiento motor y deporte. Síntesis, Madrid.  
OÑA ANTONIO. (Coord) (1999) Control y aprendizaje motor. Síntesis. Madrid  
RUIZ PÉREZ LUIS MIGUEL, (1995) Competencia motriz. Elementos para comprender el aprendizaje motor en educación física escolar, Gymnos, Madrid.  
RUIZ PÉREZ LUIS MIGUEL, (1994) Deporte y aprendizaje. Procesos de adquisición y desarrollo de habilidades, Visor, Madrid.  
RUIZ PÉREZ LUIS MIGUEL (Coord.) (1987) Desarrollo motor y actividades física. Gymnos, Madrid.

### BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

CABEZUELO GLORIA, FRONTERA PEDRO (2010) El Desarrollo Psicomotor "Desde la infancia hasta la adolescencia". Narcea,S.A. de Ediciones. Madrid. España.  
CALDERÓN MONTERO F. Y LEGIDO ARCE JULIO C. (2002) Neurofisiología aplicada al Deporte. Editorial Tebar, S.L. Madrid, España.  
DIAZ LUCEA JORDI (1999) La Enseñanza y Aprendizaje de las Habilidades y Destrezas Motrices Básicas. Inde Publicaciones. Barcelona, España.  
K. MEINEL, GÜNTER SCHNABEL ET ALL (1988) Teoría del Movimiento, "Motricidad Deportiva". Editorial Stadium, Buenos Aires, Argentina.  
RIGAL ROBERT ET ALL (1979) Motricidad: Aproximación Psicofisiológica. Editorial Augusto E. Pila Teleña. Madrid, España.



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA  
DIVISIÓN DE CIENCIAS BIOLÓGICAS Y DE LA SALUD  
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS MÉDICAS

## 14. LABORATORIOS Y ÁREAS DE PRÁCTICA

Para lograr generar las competencias prácticas de ésta unidad de aprendizaje se hará uso de las siguientes áreas:  
Aula y zonas dónde trabajar la práctica

## 15. MATERIAL DIDÁCTICO Y EQUIPO UTILIZADO

Power point, Kinovea

## 16. PERFÍL DEL DOCENTE

El docente encargado de impartir esta asignatura debe ser un egresado de la Licenciatura en Cultura Física y Deportes, con conocimientos sobre entrenamiento y enfocado al medio natural. Será sensible a las necesidades de cada uno de sus alumnos en diversas situaciones y respetuoso de las diferencias individuales; para ello se requieren ciertas características, entre las cuales destacan:

Conocimiento y aceptación del enfoque pedagógico.

Conocimiento de las estrategias de aprendizaje.

Conocimiento de la población estudiantil: cuáles son sus ideas previas, sus capacidades, sus limitaciones, sus estilos de aprendizaje, sus motivos, sus hábitos de trabajo, sus actitudes y valores frente al estudio.

Actualización permanente con educación continua.

Habilidades de comunicador y promotor del cambio.

Habilidad para crear situaciones de confrontación que estimulen el pensamiento crítico, la reflexión y la toma de decisiones.

Habilidad para manejo de grupo.

Habilidad en la planeación didáctica

Habilidad para crear espacios de reflexión que estimulen la creatividad.

Habilidad para propiciar la participación activa de los alumnos.

Habilidad de comunicación y relación interpersonal.

Disposición y amor por la enseñanza.

Entusiasta y tolerante.

Responsabilidad y seguro de sí mismo.

Describe la formación básica indispensable del profesor que impartirá la unidad de aprendizaje, con características, habilidades, aptitudes y actitudes que se requieren.

<p>UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA Centro Universitario de la Costa</p> <p></p> <p>Dr. Jesús Aaron Curiel Beltrán</p> <p><b>JEFE DEL DEPARTAMENTO</b></p> <p>DEPARTAMENTO DE CIENCIAS MÉDICAS</p>	<p>UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA Centro Universitario de la Costa</p> <p></p> <p>REMBERTO CASTRO CASTAÑEDA</p> <p><b>DIRECTOR DE LA DIVISIÓN</b></p> <p>DIVISIÓN DE CIENCIAS BIOLÓGICAS DE LA SALUD</p>	<p>Dr. Lino Francisco Jacobo Gómez Chávez</p> <p><b>PRESIDENTE DE LA ACADEMIA DE CULTURA FÍSICA Y DEPORTES</b></p>
--	--	--