

## 1. INFORMACIÓN DEL CURSO

<b>Título:</b> Programación para internet	<b>Número de créditos:</b> 9	<b>Prerrequisitos:</b> Ninguno
<b>Departamento:</b> Ciencias Computacionales	<b>Tipo:</b> Curso	<b>Nivel:</b> Básica común
<b>Horas teoría:</b> 64	<b>Horas práctica:</b> 0	<b>Total de horas (semestre):</b> 64

## 2. DESCRIPCIÓN

### Objetivo General

El estudio de los diversos protocolos y estándares de Internet para la realización de aplicaciones “*peer to peer*”, “*unicasting*” y “*broadcasting*”. El estudiante aprenderá métodos, estrategias y procedimientos para el desarrollo de aplicaciones para Internet.

### Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

Antecedentes del Internet y sus aplicaciones. Modelo cliente servidor. Familia de protocolos de Internet (aplicación, transporte y red). El protocolo HTTP. El modelo de objetos de documento (DOM). Programación de sockets. Diseño, desarrollo y evaluación de aplicaciones para Internet (aplicaciones “*peer to peer*”, “*broadcasting*”, “*unicasting*”, etc). Innovación y tendencias de Internet

### Modalidades de enseñanza aprendizaje

Cátedra.

### Modalidad de evaluación

Resolución de exámenes, tareas, proyectos.

### Competencia a desarrollar

La aplicación de técnicas, principios y estrategias de desarrollo de soluciones.

### Campo de aplicación profesional

Sistemas Distribuidos.

## 3. BIBLIOGRAFÍA

Título	Autor	Editorial	Año de la edición más reciente
An introduction to Software Architecture	David Garlan y Mary Shaw		
Cliente/Servidor. Guía de supervivencia	Orfali, Harkey y Edwards	McGraw-Hill; 2ª edición.	
Redes Linux con TCP/IP	Pat Eyles	Prentice Hall	
HTTP Pocket Reference	Clinton Wong	O'Reilly	
UNIX, Programación avanzada	Fco. Manuel Márquez García	Editorial Ra-ma	
Document Object Model: Processing Structured Documents	Joe Marini	Osborne	
Elaboró:	Mtro. Juan José López Cisneros		

Fecha de creación:	Octubre 2011
Última actualización:	