

1. INFORMACIÓN DEL CURSO

Título: Traductores de lenguaje II	Número de créditos: 9	Prerrequisitos: Ninguno
Departamento: Ciencias Computacionales	Tipo: Curso	Nivel: Básica particular
Horas teoría: 64	Horas práctica: 0	Total de horas (semestre): 64

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo General

El estudio de los métodos y técnicas para construir un programa (compilador) que tome como entrada un programa escrito en un lenguaje (lenguaje fuente) y lo convierta en un programa equivalente en otro lenguaje (lenguaje objetivo). El estudiante deberá ser capaz de crear soluciones a problemas que involucren el uso de analizadores léxicos o sintácticos. Además de ser capaz de realizar programas en lenguajes de bajo nivel.

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

Análisis Léxico. Análisis Sintáctico (método directo, método LL (1), método LR (1), Construcción de árboles sintácticos). Análisis semántico (validación de tipos). Generación de código (lenguaje bajo nivel, generación código intermedio, generación de código bajo nivel o código objeto)

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Cátedra.

Modalidad de evaluación

Resolución de exámenes, tareas, proyectos.

Competencia a desarrollar

La aplicación de técnicas, principios y estrategias de desarrollo de soluciones.

Campo de aplicación profesional

Arquitectura y Programación de Sistemas.

3. BIBLIOGRAFÍA

Título	Autor	Editorial	Año de la edición más reciente
Compiladores, Principios técnicas y herramientas		Pearson, Addison Wesley	2007
Compiladores, Principios técnicas y herramientas		Pearson, Addison Wesley	1986
Construcción de compiladores	Kennet Louden	Thompson	2004

Elaboró:	Dr. Carlos Alberto López Franco
Fecha de creación:	Octubre 2011
Última actualización:	

