

C1	DISEÑO DE JUEGOS I IH215	DISEÑO GRÁFICO PARA VIDEOJUEGOS IH214	INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS IH213	MATEMÁTICAS PARA VIDEOJUEGOS I IH212	NARRATIVA PARA VIDEOJUEGOS IH211	PROGRAMACIÓN I IH210
C2	DISEÑO DE JUEGOS II IJ278	TALLER DE GRÁFICOS POR COMPUTADORA IJ267	FÍSICA PARA VIDEOJUEGOS IJ260	MATEMÁTICAS PARA VIDEOJUEGOS II IJ263	PSICOLOGÍA SOCIAL PARA VIDEOJUEGOS IJ283	ALGORITMIA Y ESTRUCTURA DE DATOS I IJ252
C3	DISEÑO DE JUEGOS III IJ279	ANIMACIÓN 2D IJ266	ARTE COCEPTUAL IJ254	MATEMÁTICAS PARA VIDEOJUEGOS III IJ264	ALGORITMIA Y ESTRUCTURA DE DATOS II IJ253	PROGRAMACIÓN II IJ251
C4	GAMIFICACION IJ282	GESTIÓN DE PROYECTOS IJ257	ARTE 3D I IJ276	MATEMÁTICAS PARA VIDEOJUEGOS IV IJ265	FÍSICA PARA VIDEOJUEGOS II IJ261	BASE DE DATOS I IJ258
C5	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS IJ280	PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS IJ281	ARTE 3D II IJ277	OPTATIVA I	BIOMECAÁNICA DE VIDEOJUEGOS IJ275	BASE DE DATOS II IJ259
C6	PROCESO Y EDICIÓN DE AUDIO IJ270	ANIMACIÓN 3D IJ273	DESARROLLO DE NEGOCIOS IJ256	OPTATIVA II	MOTORES GRÁFICOS I IJ268	INGENIERÍA DE SOFTWARE IF132
C7	REALIDAD VIRTUAL IJ271	MERCADOTECNIA PARA VIDEOJUEGOS IJ255	MOTORES GRÁFICOS II IJ269	ESTADÍSTICA Y PROCESOS ESTOCÁSTICOS IJ274		
C8	INTELIGENCIA ARTIFICIAL IJ262	REALIDAD VIRTUAL II IJ272	PUBLICACIÓN DE VIDEOJUEGOS IJ284	OPTATIVA III		



Text

Ing. Gustavo Jimenez Franco
 Universidad de Guadalajara
 Centro Universitario de los Lagos
 Secretaria Academico
videojuegos.LAGOS@lagos.udg.mx
 Coordinación de Sede San Juan
 Tel. 474 74 2 4314
 Tel: 3957854000 ext. 66651
 Ciencia y Cultura para la Región

Áreas de formación

- Básica común**
- Basica Particular Obligatoria**
- Especializaste obligatoria**
- Optativa Abierta**